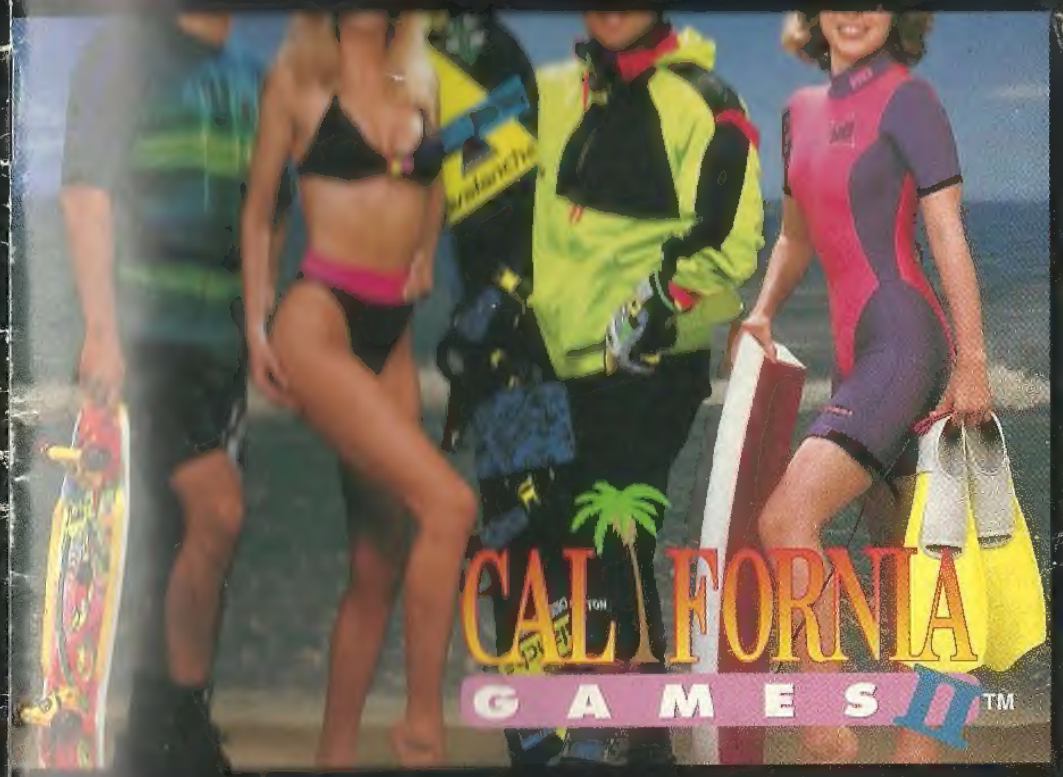
DTMC Inc.
370 Convention Way, Suite 202
Redwood City, CA 94063

PRINTED IN JAPAN

SNS-C2-USA



INSTRUCTION BOOKLET

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

WARNING: PLEASE READ THE ENCLOSED CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET CAREFULLY BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM OR GAME PAK.

California Games II is presented by DTMC, Inc.
DTMC is a trademark of DTMC, Inc.
California Games II is a trademark of EPYX, Inc.
California Games II was converted by Silicon Sorcery.

LICENSED BY

Nintendo®

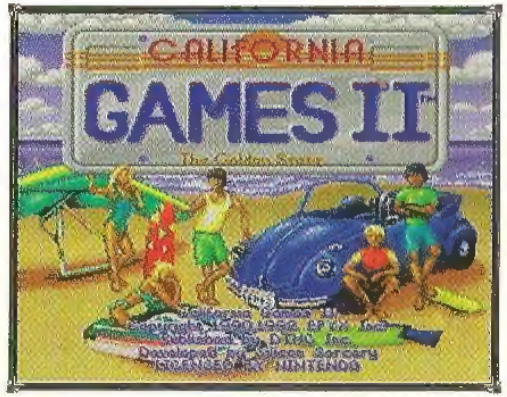
NINTENDO, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM AND THE OFFICIAL SEALS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.
© 1992 NINTENDO OF AMERICA INC.

Official Nintendo Seal of Quality

THIS OFFICIAL SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM. ALL NINTENDO PRODUCTS ARE LICENSED BY SALE FOR USE ONLY WITH OTHER AUTHORIZED PRODUCTS BEARING THE OFFICIAL NINTENDO SEAL OF QUALITY.

Table of Contents

Section	Page
Intro	3 - 4
Getting Started	5
Control Buttons	6
Hang Gliding	7 - 8
Jet Surfing	9 - 10
Snowboarding	11 - 12
Bodyboarding	13 - 14
Skateboarding	15 - 16
Instructions françaises	17-30



CALIFORNIA GAMES II

Intro

Yo! Dudes and dudettes!
Welcome back to California - land of Fun and Games! Get ready for the ultimate sequel: California Games II. It's time for "fun in the sun" as you play five totally new events.

First, you'll try Hang Gliding at San Francisco's Fort Funston, overlooking the Pacific Ocean, where the most daring hang gliders "hang out." Next, you'll face the challenge of outlaw Skateboarding down the most aggro-cultural California Aqueduct. Then, you'll hike up to the top of Mt. Shasta for a wildly out-of-control Snowboarding run (rumor has it you can see all the way to San Francisco on a clear day!)...all the way back down to Lake Shasta. After that, you'll compete in the Santa Cruz Bodyboarding Invitational. Finally, you'll take your surfjet out into Monterey Bay for the Santa Cruz Jet Surfing Competition.

Objectives
California Games II is a game for one to eight players. The object of the game is to score well in every event.

The player with the most points at the end of a competition joins the Most Excellent Dudes (or Dudettes) list. Zak is the guru who hands out the points. He lets you know how you're doing and tells you if you are boring him. Practice to improve your skills in each event, compete with your family and friends, and soon you could be the number one Most Excellent Dude (or Dudette).

In competition, if you break the record for an event, California Games II records your name and the new high score on the Most Excellent Dudes (or Dudettes) screen. Of course, once you turn off your Super NES, Zak becomes the Most Excellent Dude again.

Most Excellent Hints
For all stunts, repeating the stunt will gain you extra points, but, beware, Zak gets easily bored. Repeat the same stunt more than 3 times and you score low points.

All events are timed. In Snowboarding, each of the 3 sections (Black Diamond, Snow Bowl, Obstacle Course) are timed separately. Zak will warn you when time is low and will award no more points when time runs out.

An extra bonus is awarded for completing the event.

Getting Started

To begin, insert your Game Pak into the Super NES and turn it on. Press the **START** BUTTON and choose one of the following options:

Play Solo

- Enter your name and go for a personal best through all five events.
- Press control pad **DOWN** to display Exit option (to go back to menu) or Play option (to begin).

Play Competition

- Enter names of up to eight players and compete for Most Excellent Dude (or Dudette) honors. Top player in each event will be displayed after the competition.
- Press control pad **DOWN** to display Exit option (to go back to menu) or Play option (to begin).

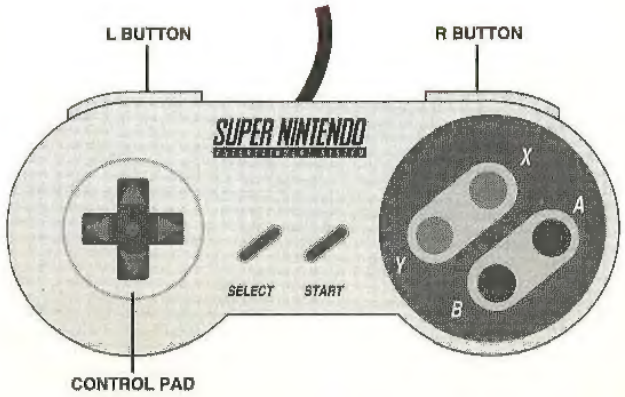
Practice Event

- Need some practice? Pick the event you want to improve on.
- Press control pad **RIGHT** or **LEFT** to select event. Press **START BUTTON** to begin or select Exit option to go back to the menu.

Change Options

- Set your pace with EASY, NORMAL or HARD difficulty.
- Sound F/X and music can be turned ON or OFF.
- Select the Exit option to go back to the menu.

Control Buttons:



Hang Gliding

Object

Launch your hang glider, stay aloft, perform stunts, drop water balloons on the target, feed the dolphins, and land at the launch point all within 2 minutes. No sweat, right?

Take-off

Launch when the wind is blowing toward land, or when there is no wind (watch the windsock). Launch using the **B** button. Launching when the wind is not favorable gets you a facefull of cliff!

Control

- Press **UP** to climb.
- Press **DOWN** to descend.
- Turn by pressing **LEFT** (while going right).
- Turn by pressing **RIGHT** (while going left).

Stunts

- Force a stall by pressing **B** and **UP**. Forcing a stall puts you into a dive.
- Do a swoop by stalling, gaining speed, and pressing **UP**.
- Do a loop or swoop by stalling into a dive, gaining speed, then pressing **B** and **UP**.
- Do a 540 degree turn by pressing **B** and **LEFT** or **RIGHT**.
- Drop a water balloon by pressing **Y**. Aim for the buoy targets, but don't hit the dolphins, this scores negative points! Negative points are numbered in red.

- Drop fish to the dolphins by pressing **A**. Don't waste fish on the buoy targets, this scores negative points!
- Gain height by flying over the thermals. You can spot thermals by looking for circular ripples on the water.
- Straighten out of a dive by pressing **LEFT** (while going left) or **RIGHT** (while going right).
- Land by coming in to shore at the correct height. If you fly in too low, you'll crash into the cliff. If you fly too high, you'll overshoot.
- If you bail out in the ocean, you score negative points.

Jet Surfing

Object

Make it around the course as fast as possible, while still staying on the course. You must pass all of the check points before you can finish the race. Pick up floating trash in the water for extra points. Watch out for the rocks, and be sure you don't hit the water in the middle of a 360°.

Controls

- Turn left by pressing **LEFT**.
- Turn right by pressing **RIGHT**.
- Turn hard left by pressing the **L** Button.
- Turn hard right by pressing the **R** Button.
- Accelerate by pressing **X**.
- Slow down by pressing **Y**.
- Do a Bunny Hop by pressing **A**.

Stunts

- Clean up trash by running over it and pressing **B**.
- Do a Ramp Leap by going over the ramps and pressing **A**.
- Do a Quarter Turn by jumping a ramp and pressing **LEFT** or **RIGHT** while in mid air.
- Do a 360° by jumping a ramp and pressing the **L** or **R** Buttons while in mid air. (It's way cool!)

Object

Get down Mt. Shasta alive as fast as you can. Earn bonus time credit by doing stunts in the Snowbowl section, but don't slow down unless you like stomach surfing on the ice.

Control on Black Diamond (Ice Slope) and Obstacle Course

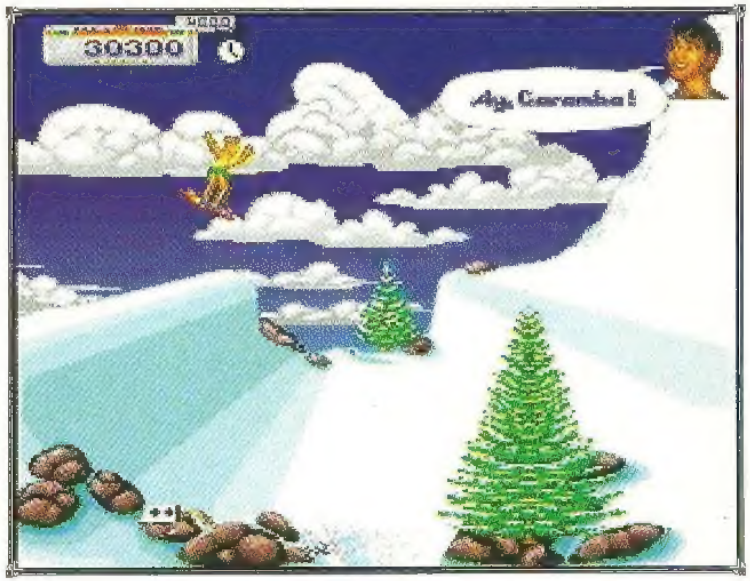
- Slalom left by pressing **LEFT**.
- Slalom right by pressing **RIGHT**.
- Slow down by pressing **LEFT** and **RIGHT** alternately.
- Jump cliff edges by pressing **B**.
- Leap all obstacles and cliffs by pressing **B** (this scores points).
- To get up after falling, press **B**. Four falls and you're out!

Control in the Snowbowl

- Accelerate by pressing **LEFT** and **RIGHT** alternately.
- Exit the Snowbowl when your time is up by boarding up the left side and holding **X**.
- Don't slow down, or you'll fall over and out.

Stunts in the Snowbowl

- Do a handstand by holding **B** and boarding up the side of the bowl.
- Do an board slide by holding **A** and boarding up the side of the bowl.
- Do a kick turn by leaping into the air and pressing **B**.
- Do an aerial turn by leaping into the air and pressing the opposite direction (i.e. board left and press **RIGHT**, board right and press **LEFT**.



Object

Perform stunts on the wave and dodge the obstacles as you make your way back to the beach.

Controls

- Spin left or right by pressing **L** or **R** Buttons.
- Climb the wave by pressing **LEFT**.

Stunts

- Do a Barrel Roll by climbing the wave, then pressing **B** and **RIGHT** at the crest.
- Do a Cut by starting to climb the wave, pressing **UP** and releasing at the crest.
- Do an Off The Lip by starting a Cut and pressing **B** at the crest.
- Do a Reverse Off The Lip by starting a Cut and pressing **B** and **RIGHT** at the crest.
- Do a Double Off The Lip by starting a Cut and pressing **A** and **RIGHT** at the crest.

Control in the Obstacle Course

- To move up press **UP**.
- To move down press **DOWN**.

Skateboarding

Object

Sneak into the California Aqueduct and skate down it as fast as you can. (It's been drained for cleaning, but you don't want to be caught by the Water Police!)

Controls

- Accelerate by pressing **LEFT** and **RIGHT** alternately (riding to the top of each side of the halfpipe).
- To get up after falling, press **B**.
- Avoid hitting the tunnel walls or landing on top of the tunnels. This will end the event.

Stunts

- Do an Ollie by pressing **LEFT** or **RIGHT** and **B**.
- Do a Handstand by holding **B** and skating up the side of the pipe.
- Do a Board Slide by holding **A** and skating up the side of the pipe.
- Do a Pipe Jump by gaining speed and leaping over the short pipes (BIG POINTS!).
- Do a 360 degree turn by leaping into the air and pressing opposite direction (i.e. skate left and press **RIGHT**, skate right and press **LEFT**).
- Do a Corkscrew in the tunnel by alternately pressing **LEFT** and **RIGHT** until you get enough momentum to go all of the way around.

CALIFORNIA GAMES II

Introduction

Hey Les Amis et les Amies!
Bienvenue de nouveau à la Californie - terre de l' Amusement et des Jeux! Préparez-vous pour la suite la plus suprême: California Games II. Il est temps pour s'amuser dans le soleil en jouant cinq nouvelles épreuves.

En premier, vous allez faire du vol libre au Fort Funston à San Francisco, qui a vue sur l'Océan Pacifique, ou les plus braves des voleurs libres font leurs vols. Ensuite, vous allez faire face au défi du 'skateboard' hors-de-la-loi dans l'aqueduc le plus agréssif dans la Californie. De là, vous allez grimpez jusqu'au sommet du Mont Shasta ...(Ils disent que quand il fait beau et clair il est possible de voir jusqu'à San Francisco)...ou vous allez descendre la piste de planche à neige jusqu'au Laque Shasta. Ensuite, vous allez concourir dans la compétition de Body Boarding à Santa Cruz. Enfin, vous allez prendre votre Surf Jet à la Baie Monterey pour concourir dans la compétition de surf à Santa Cruz.

Objectifs
California Games II est un jeu qui peut être joué par un

à huit joueurs. L'objet du jeu est de gagner autant de points possible dans chaque épreuve.

Le joueur qui a gagné le plus de points à la fin de la competition joignera la liste des 'Meilleur Dudes (ou Dudettes).' Zak est le gourou qui distribu les points. Il te dira tes progrès et il te dira si tu l'ennuie. Pratiquez pour améliorer vos talents dans chaque épreuve, concourez avec votre famille et vos amis et peut-être que bientôt vous serez le premier ' Meilleur Dude (ou Dudette).

En compétition, si vous battez le record dans une épreuve, California Games II enregistre ton nom et le nouveau record sur l'écran des "Meilleurs Dudes (ou Dudettes)" Mais, naturellement, quand vous étaignez votre système Super NES, Zak redevient le 'Meilleur Dude'.

D'Excellents Conseils

Pour tous les trucs, répeter le truc vous donnera des points d'extra, cependant, faites attention parce que Zak s'enniue vite. Si vous répetez le même truc plus de trois fois vous allez compter de bas points.
Tout les épreuves sont minutés. Dans l'épreuve de planche à neige, chaque un des trois courses (Black Diamond, Snow Bowl et Obstacle Course) est minutés séparément. Zak te préviendra quand le temps coule et il ne distribuera plus de point quand le temps désigné est coulé.

Des points de primes sont donné pour l'achèvement d'une épreuve.

Comment Commencer

Pour commencer, insérez votre 'Game Pak' dans votre système Super NES et allumez le système. Appuyez le boutton START et choisissez une des options suivantes:

'Play Solo' - Jeu à un Joueur

- Inscrivez votre nom et essayez d'atteindre les meilleurs resultats individuels possible dans chaque épreuve.
- Appuyez le contrôle principale en bas (DOWN) pour montrer l'option Exit (pour se retrouver au menu) ou Play Option (pour commencer).

'Play Competition' - Jeu à Plus d'un Joueur

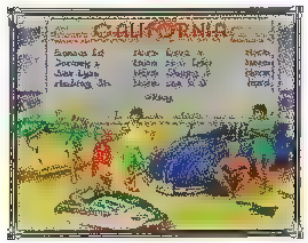
- Inscrivez les noms de jusqu'à huit joueurs et concourez pour l'honeur de Meilleur Dude (ou Dudette). Le joueur avec les meilleurs résultats sera nommé à la fin de la compétition.
- Appuyez le contrôle principale en bas (DOWN) pour montrer l'option Exit (pour se retrouver au menu) ou Play Option (pour commencer).

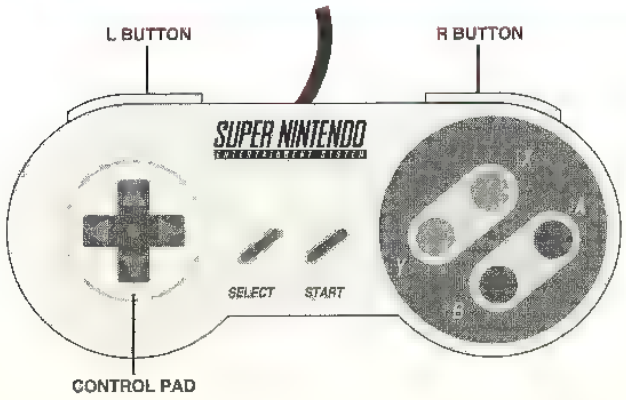
'Practice Event' - Epreuve de Pratique

- Besoin de pratiquer? Choissisez l'épreuve au quelle vous désirez améliorer vos talents.
- Appuyez le contrôle principale à droite ou à gauche pour choisir l'épreuve que vous voulez pratiquer. Appuyez le boutton START pour commencer ou cnoissisez l'option Exit pour retourner au menu.

'Change Options' - Option de Changement

- Allez à votre allure avec les niveaux de difficultés facile(EASY), moyen(NORMAL) et difficile (HARD).
- Les effêts de son et la musique peuvent être allumé ou étaindre.
- Choissisez l'option EXIT pour retourner au menu.





Le Vol Libre - Hang Gliding

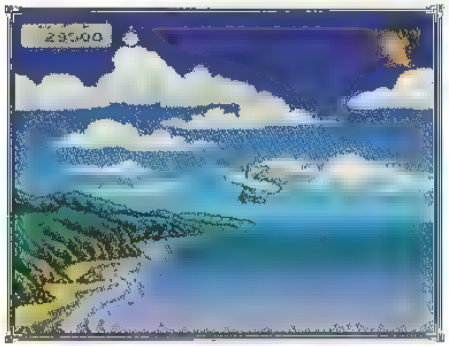
Objet
Mettez en air votre voleur libre, restez en air, faites des trucs, lancez des ballons d'eau sur les cibles, nourrissez les dauphins, et arrivez au point de lancement tous en deux minutes. Pas de problème, eh?

Décollage
Mettez en vol votre voleur quand le vent siffle vers la terre, ou quand il n'y a pas de vent (guettez la manche à air). Pour se mettre en vol, appuyez le boutton B. Se mettre en vol quand le vent n'est pas prospice te guarantie un recontre avec la falaise.

Contrôles
- Appuyez UP pour grimper.
- Appuyez DOWN pour descendre.
- Si vous allez vers la droite, appuyez LEFT pour changer de direction
- Si vous allez vers la gauche, appuyez RIGHT pour changer de direction.

Trucs
- Pour décrocher appuyez les bouttons B et UP. Forcer un décrochement te causera de plonger.
- Faites une descente en pique en décrochant, accumuler de la vitesse, et appuyez UP.
- Faites un boucle ou une descente en pique par décrocher en plongeant, accumuler de la vitesse et appuyer B et UP.
- Faites un tour de 540 degrés par appuyant le boutton B et soit à gauche (LEFT) ou à droite (RIGHT).

- Laissez tomber des ballons d'eau par appuyer le boutton Y. Visez pour les bouées, mais atteignez pas les dauphins car ceci te gagne des points négatifs! Les points négatifs sont marqués en rouge.
- Laissez tomber des poissons au dauphins par appuyer le boutton A. Ne gaspillez pas le poissons sur les bouées, ceci vous donne des points négatifs.
- Prennez de l'altitude par volez au dessus des sources thermales. Les sources thermales peuvent être identifier par les rides circulaires à la surface de l'eau.
- Redressez une plongée en appuyant LEFT (si vous allez à la gauche) ou RIGHT (si vous allez à la droite).
- Atterez par venir à la plage à l'hauteur correcte. Si vous volez trop bas, vous allez avoir une collision avec la falaise. Si vous volez trop haut, vous continuerez de voler et vous manquerez le terre.
- Si vous tomber dans l'ocean, vous gagnez des points négatifs.



Le "Jet Surf" - Jet Surfing

Objet

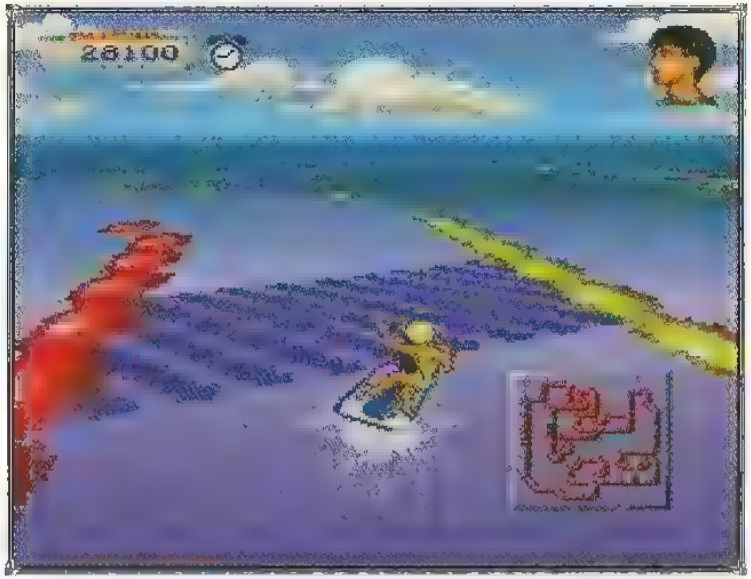
Completez la course aussi vite que possible en restant sur la piste. Il faut passer tous les postes de contrôles avant que vous puissiez finir la course. Vous pouvez ramasser les déchêts qui flottent dans l'eau pour recevoir des points d'extra. Prennez guarde des roches, et soyez certain de ne pas frapper l'eau quand vous faites un tour de 360 degrés.

Contrôles

- Tournez à gauche en appuyant LEFT.
- Tournez à droite en appuyant RIGHT.
- Pour faire une tournée serré à gauche appuyez le boutton L.
- Pour faire une tournée serré à droite appuyez le boutton R.
- Pour accélérer appuyez le boutton X.
- Pour décélérer appuyez le boutton Y.
- Pour faire un saut de lapin (Bunny Hop) appuyez le boutton A.

Trucs

- Ramassez des déchets par passer au dessus et appuyez le boutton B.
- Faites un saut de rampe par monter la rampe et appuyez le boutton A.
- Faites un tour de quart par sauter sur une rampe et appuyez LEFT ou RIGHT en plein air.
- Faites un saut de 360 degrés par sauter sur une rampe et appuyer soit le bouton L ou R en plein air. C'est très impréssif!



La Planche à Neige - Snowboarding

Objet
Descendez le Mont Shasta aussi vite que possible - mais il faut survivre!
Vous pouvez recevoir des crédit de temps par faire des trucs dans la partie du bol de neige (snowbowl), mais il ne faut pas ralentir si vous ne voulez pas descendre la glace sur votre ventre.

Contrôles pour Black Diamond (Piste de Glace) et la Course D'Obstacles.
•Slalomez à gauche par appyuer LEFT.
•Slalomez à droite par appuyer RIGHT,
•Pour ralentir appuyez LEFT et RIGHT alternativement.
•Sautez des côtes d'escarpement pay appuyer B.
•Tous les obstacles et les escarpements peuvent être sauter en appuyant B (Ceci vous gagne des points).
•Si vous tombez, vous pouvez vous lever par appuyer le boutton B. Cependant, si vous tombez quatre fois, vous êtes fini!

Contrôles Dans le Bol de Neige
•Accélerez par appuyer LEFT et RIGHT alternativement.
•Pour partir du bol de neige quand votre temps est coulé par monter vers la gauche et appuyer le boutton X.
•Il ne faut pas ralentir, ou vous allez tomber et être fini!

Trucs dans le Bol de Neige
•Pour faire l'arbre droit (handstand) montez le côté du bol en appuyant le boutton B.

•Pour faire glisser la planche (board slide) montez le côté du bol en appuyant le boutton A.
•Pour faire une conversion (kick turn) faites un saut en l'air en appuyant le boutton B.
•Pour faire une tournée aérienne (aerial turn) sautez en l'air et appuyez le contrôle dans l'autre direction. C'est à dire, si la planche est à gauche, appuyez RIGHT et si la planche est à droite, appuyez LEFT.

Bodyboarding

Objet
Faites des trucs sur les vagues et évitez les obstacles en essayant de retourner à la plage.

Contrôles
- Tournoyez à droite ou à gauche par appuyer soit le boutton L ou R.
- Grimpez les vagues par appuyer LEFT.

Trucs
- Faites une tournée de tonneau (barrel roll) par grimper la vague et appuyer le boutton B et RIGHT sur la crête.
- Pour couper une vague, commencez à grimper la vague en appuyant UP et lâcher sur la crête.
- Faites un 'Off the Lip' en commençant une coupe et appuyer le boutton B à la crête.
- Faites u 'Off the Lip" renverser en commençant une coupe et appuyer le boutton B et RIGHT à la crête.
- Faites un double 'Off the Lip" en commençant une coupe et appuyer le bouton A et RIGHT à la crête.

Contrôles de la Course D'Obstacles.
- Pour monter appuyez UP.
- Pour descendre appuyez DOWN.

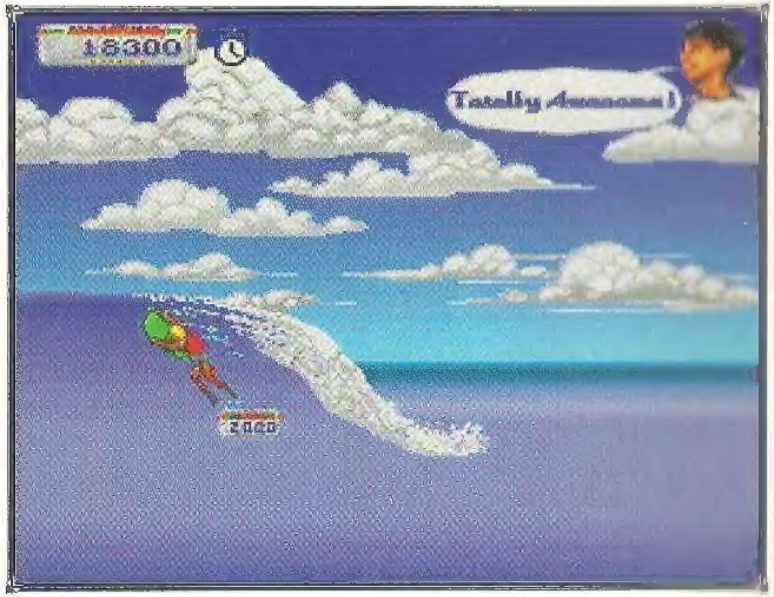


Planche à Roulettes - Skateboarding

Objet

Entrez furtivement dans l'Aqueduc Californie et descendez le aussi vite que possible. L'aqueduc a été vider pour le néttoyage mais il est interdit alors prennez guarde de la police d'eau!

Contrôles

- Accélerez en appuyant LEFT et RIght alternativement montant à chaque point de la demi-lune.
- Si vous tombez, vous pouvez vous lever par appuyer le boutton B.
- Evitez les murs du tunnel ou d'arriver sur le tunnel. Ceci terminera l'épreuve.

Trucs

- Faites un 'ollie' par appuyer LEFT ou Right et le boutton B.
- Faites un arbre droit (handstand) et par appuyer le boutton B et monter la demi-lune.
- Faites une glisse de planche (board slide) par appuyantle bouton A et monter la demi-lune.
- Faites un saut de tuyau (pipe Jump) par accélérer et sauter au dessus des petites pipe. Tu gagneras beaucoup de points!
- Faites une tournée de 360 degrés par sauter en l'air et appuyant le contrôle dans l'autre direction. C'est à dire, si vous allez à la gauche appuyez RIGHT ou si vous allez à la droite, appuyez LEFT.
- Faites un tire-bouchon dans le tunnel en appuyant LEFT et RIGHT alternativement jusqu'à temps que vous gagnez assez de vitesse pour faire le tour entier.

LIMITED 90 DAY WARRANTY

DTMC Inc. warrants to the original purchaser of this DTMC product that this cartridge is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The DTMC product is sold "as is" without expressed or implied warranty of any kind, and DTMC is not liable for any losses or damages of any kind resulting from the use of this product. DTMC agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, the DTMC product.

Send product postage paid and dated proof of purchase to:

DTMC Inc.
370 Convention Way, Suite 202
Redwood City, CA 94063 U.S.A.
(415) 367-9891

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the DTMC product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE DTMC. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MECHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL DTMC BY LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS DTMC PRODUCT. Some states do not allow limitaions as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages, so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.